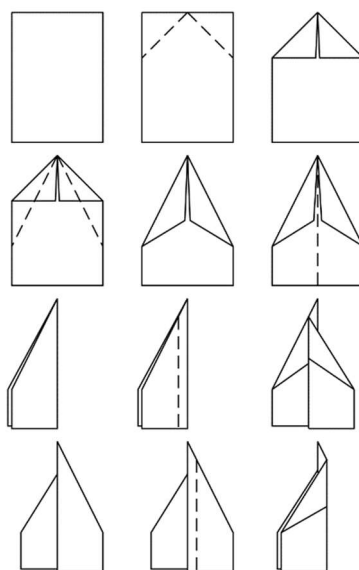


4ª Sequência de Atividades	Brincando de dobrar e arremessar
Período para realização	de 18 a 24/03

1º passo: Utilize o papel sulfite para que a criança confeccione, com a sua ajuda, aviões de papel que serão utilizados para a brincadeira "Arremessando aviões de papel".

Caso tenham dificuldade para confeccioná-los, segue um passo a passo:



Disponível em:

https://pt.wikipedia.org/wiki/Avi%C3%A3o_de_papel#/media/Ficheiro:Papiroflexia_instrucoes_avion_flecha.svg

2º passo: Convide a criança para que, com sua ajuda, recorte as cartas com números e decorem o cartaz (*entregue pela instituição*) que será o alvo para a brincadeira "Arremessando aviões". Próximo a cada abertura do cartaz, cole uma das cartinhas com número. Pendure o cartaz no vão de uma porta aberta ou no varal de roupas. Por fim, separe objetos que poderão ser utilizados como marcadores da pontuação (*prendedores de roupas, pedrinhas, tampinhas, entre outros*).

3º passo: Como brincar?

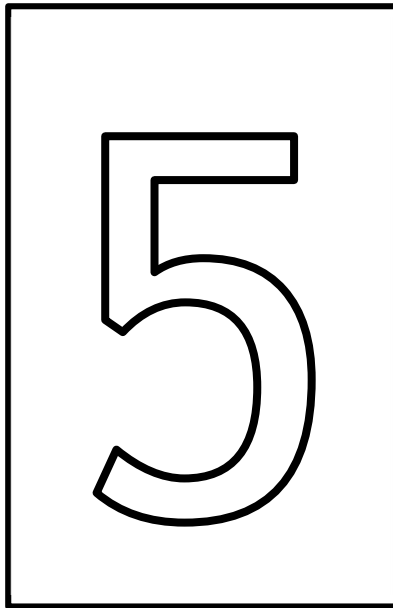
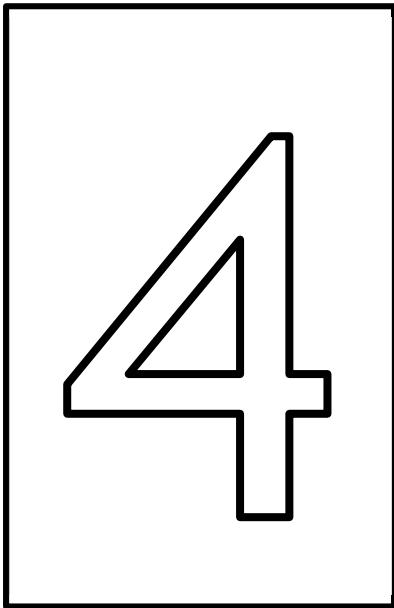
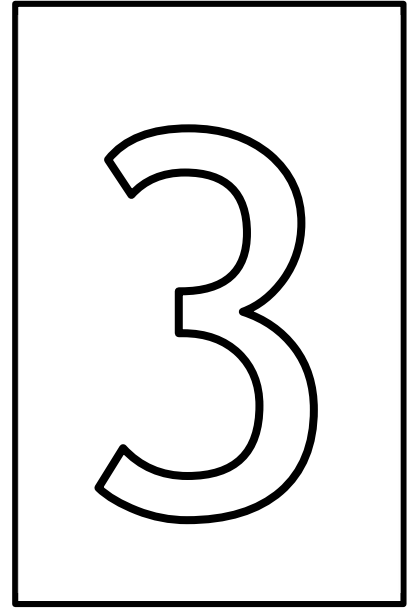
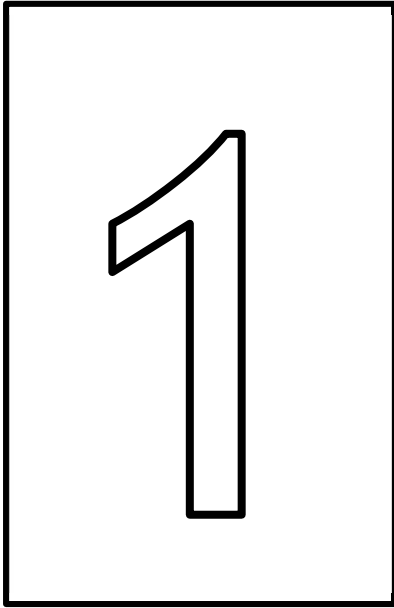
Delimite a distância que o avião será arremessado. Um participante por vez deverá arremessar o avião tentando acertar uma das aberturas do cartaz. A cada arremesso, o participante deverá pegar objetos para representar a quantidade correspondente ao seu acerto (*a quantidade referente ao número que estiver no alvo atingido*). A cada

rodada verifica-se quem teve a maior quantidade de pontos. O vencedor da brincadeira é quem ganhou a maior quantidade de rodadas.



Disponível em:
<https://br.pinterest.com/pin/732116483165465789/>

4º passo: Disponibilize para a criança a atividade “Desenhando e fazendo registros”. Peça que desenhe o vencedor da última rodada e registre a quantidade de pontos que ele conseguiu, utilizando para cada ponto, um risquinho.



DESENHANDO E FAZENDO REGISTROS

DESENHE AQUI O VENCEDOR DA ÚLTIMA
RODADA DA BRINCADEIRA COM O
AVIÃO DE PAPEL.

AGORA, REGISTRE A QUANTIDADE DE
PONTOS QUE O VENCEDOR CONSEGUIU.
PARA ISSO, FAÇA UM RISQUINHO PARA
CADA PONTO.

